

试卷代号：

《C 语言程序设计》试题（C 卷）

题号	一	二	三	四	五	六	总分
得分							
阅卷人							

一、选择题：每题只有一个正确答案，将正确答案的代码填在（ ）中。（每小题 2 分，共 20 分）

1. 设有 `int x=17`；则表达式 `1/3*x` 的值是（ ）
A) 3 B) 4 C) 3.33 D) 0
2. `int x=1, y=1`；表达式 `(!x||y--)` 的值是（ ）
A) 0 B) 1 C) 2 D) -1
3. 下列程序执行后的输出结果是（ ）
`main()`
`{ int x='f' ;`
`printf("%c \n",x+('A'-'a'));`
`}`
A) G B) F C) I D) J
4. 执行下面的程序段后，变量 `k` 中的值为（ ）
`int k=3, s[2];`
`s[0]=k; k=s[1]*10;`
A) 不定值 B) 33 C) 30 D) 10
5. 下列程序的运行结果是（ ）
`main()`
`{ int a=2, c=5;`
`printf("a=%d, b=%d\n", a, c);`
`}`
A) `a=%2, b=%5` B) `a=2, b=5`
C) `a=d, b=d` D) `a=%d, b=%d`
6. 设有数组定义：`char array [ ]="China"`；则数组 `array` 所占的空间为（ ）
A) 4 个字节 B) 5 个字节
C) 6 个字节 D) 7 个字节

7. 下列程序的输出结果是（ ）

```
struct abc
{ int a;
  int b;
  int c;
};
main()
{ struct abc s={1,2,3};
  int t;
  t=s.a+s.c;
  printf("%d \n",t);
}
```

A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

8. 若有以下调用语句，则不正确的 `fun` 函数原型是（ ）

```
main()
{ ...
  int a[50],n;
  ...
  fun(n, a);
  ...
}
```

A) `void fun(int m, int x[])` B) `void fun(int s, int x[50])`
C) `void fun(int p, int *s)` D) `void fun(int n, int a)`

9. 有如下说明

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;
```

则数值为 9 的表达式是（ ）

A) `*p+9` B) `*(p+8)` C) `*p+=9` D) `p+8`

10. 执行下列程序时输入：123 <空格>789<回车>，输出结果是（ ）

```
main()
{ char s[100], c;
  scanf("%c%s",&c,s);
  printf("%c,%s \n",c,s); }
```

A) 1,23789 B) 1,23 C) 123789 D) 1,2

二、填空题：将正确的答案添在横线上。（每空 2 分，共 20 分）

1. 整型常量可以用十进制、八进制、十六进制三种形式表示，其中以_____开头的数是八进制数。
2. 有 C 语句 `scanf(“%d,%d”, &a, &b)`；当从键盘输入 1 和 2 时，正确的输入方式为_____回车。

3. %是求余运算符， 7%4 的值为_____。
4. 设 a=3,b=4,c=5, 则 a||b+c && b-c 的值为_____。
5. 若有定义：int a[3][4]={ {1, 2}, {3, 0, 0}, {4, 5, 6, 7}}; 则初始化后，a[2][2]得到的初值是_____。
6. 程序段：
char *p="china!";
puts(++p);
的输出结果是_____。
7. 指针变量专门用来存放变量的_____。
8. 若 a=1, b=2, 则表达式 a>b?a:b+1 的值是_____。
9. 执行 printf(“%d”,strlen("English")); 的结果为_____。
10. 程序段：
FILE *fp;
fp=fopen("count","r");
的功能是：_____。

三、判断题：正确者在（）内打“√”，错误者在（）内打“×”（每题 1 分，共 10 分）

1. 在给变量命名时，C 语言不区分大小写字母，即认为 ABC 和 abc 是同一个变量。 ()
2. C 语言程序中, 数组中的每一个元素都必须是同一种数据类型。 ()
3. C 语言不允许数组名作为函数参数进行函数调用。 ()
4. 字符型数据可以用整型数据输出，一个整数（只限于与字符相对应的整数）也可以用字符形式输出。 ()
5. ‘a’与“a”是完全相同的两个字符常数。 ()
6. 在 C 系统中, 将实型数据赋给整型变量时, 小数部分会自动四舍五入。()
7. 结构体变量占用的内存单元的长度是其各成员占用长度之和。 ()
8. 数组名就是数组的首地址。 ()
9. 一个程序中若外部变量和局部变量同名, 则在局部变量发生作用的范围内, 外部变量不起作用。 ()
10. 对文件操作完毕之后, 应该关闭文件, 将缓冲区中的数据写入文件, 以避免数据的丢失。 ()

四、完善程序：根据程序功能，在横线位置填上合适的内容。（每题 5 分，共 15 分）

1. 下面程序的功能是输出 100 到 200 之间被 3 整除余 2 的所有整数，并控制每行输出 6 个数据。请填空。

```
main()
{
    int i,n=0;
    for(i=100;i<=200;i++)
    {
        if (_____)
        { printf("%5d",i);
          n++;}
        if (_____)
            printf("\n");
    }
}
```

2. 以下程序的功能是：从键盘输入一串字符（以回车换行符结束），统计其中小写英文字母的个数，将结果保存在变量 count 中，请填空。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int count;
    char c;
    _____;
    c=getchar();
    while( c!='\n')
    {
        if(_____)
            count ++;
        c=getchar();
    }
    printf("%d lower letters\n",count);
}
```

系

考
班
生
级

答

题

姓
名

不

得

过
学
此
号
线

3. 以下程序的功能是：用指针实现一维数组的输入输出。

```
void main()
{
    int a[10],*p,i;
    _____;
    for(i=0;i<10;i++)
        scanf("%d",p+i);
    for(i=0;i<10;i++)
        printf("%d ",_____);
}
```

五、写出程序运行结果（每题 5 分，共 15 分）

1. 程序如下：

```
int fac(int n)
{
    int f;
    if(n<0){ printf("n<0,dataerror!");}
    else if(n==0||n==1) f=1;
    else f=fac(n-1)*n;
    return(f);
}

main()
{
    int n,y;
    y=fac(5);
    printf("%d!=%d",n,y);
}
```

程序的运行结果是：

2. 程序如下：

```
main()
{
    int array[5] = {1, 2, 4, 5, 6}, i;
    printf("\n");
    for (i=4; i>=1; i--)
        array[i] = array[i-1];
    for (i=0; i<5; i++)
        printf("%3d ", array[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是：

3. 程序如下：

```
int sum(int n)
{
    int i,s=0;
    for(i=1;i<=n;i++)
        s=s+i;
    return(s);
}

main()
{
    int a;
    a=sum(6);
    printf("%d\n",a);
}
```

程序的运行结果是：

六、编程题（共 2 题，每题 10 分，共 20 分）

1. 从键盘任意输入 3 个整数,编程输出平均值和最大值。

2. 编程求一个 4×4 整型矩阵（二维数组）的主对角线元素之和并输出结果，各元素的值由键盘输入。