

试卷代号：

《C 语言程序设计》试卷(I 卷)

题号	一	二	三	四	五	六	总分
得分							
阅卷人							

一、选择题(每空 1 分,共 20 分)

- 1、一个 C 语言的源程序中 ()。
- A、可以有多个 main 函数
B、必须有一个 main 函数
C、必须有 main 函数和其它函数
D、可以没有 main 函数
- 2、下列选项中, 哪一个是 C 语言的合法常量 ()。
- A、1.52e B、1/4 C、' x' D、0987
- 3、根据 C 语言标识符的组成规定, 下面字符序列中, 不可用作 C 语言中标识符的是 ()。
- A、GH89 B、number.1
C、test_char D、a_1
- 4、下面不正确的字符串常量是 ()。
- A、'abc' B、“12d12” C、“0” D、“abc”
- 5、在 C 语言中, 要求运算数必须是整型的运算符是 ()。
- A、/ B、&& C、!= D、%
- 6、下面程序的输出是 ()。
- ```
main()
{int x, y, z;
x=y=z=0;
++x||++y&&++z;
printf("%d, %d, %d\n", x, y, z); }
```
- A、1, 1, 1      B、1, 0, 0  
C、1, 1, 0      D、1, 0, 1

- 7、若 x=3, y=2, 则执行完下面的表达式后, z 的值为 ( )。

z=x<y?x: y++;

A、2    B、3    C、1    D、0

- 8、执行下面两个语句后, 输出的结果为 ( )。

char c1=97,c2=98;

printf(“%d,%c”,c1,c2);

A、97 , 98    B、97 ,    b    C、 a , 98    D、 a , b

- 9、已有定义 int x; float y; 且执行 scanf ( “%3d%f” , &x, &y) ; 语句, 若从第一列开始输入数据, 12345 678<回车>, 则 y 的值为 ( )。

A、无定值    B、45.000000    C、678.000000    D、123.000000

- 10、已知 int a=1, b=2, c=3; 以下语句执行后, a, b, c 的值是 ( )。

if (a>b)

c=a;    a=b;    b=c;

A、a=1, b=2, c=3    B、a=2, b=3, c=3

C、a=2, b=3, c=1    D、a=2, b=3, c=2

- 11、设有以下宏定义:

#define SQUARE(X)    X\*X

则执行语句:n=2; z=SQUARE(n+1); 后, z 的值为 ( )。

A、0    B、 5    C、 9    D、 2

- 12、为表示变量 x 大于 3, 小于 5, 应使用 C 语言表达式 ( )。

A、(x>3) && (x<5)    B、(x>3) and (x<5)

C、(x>3) & (x<5)    D、3<x<5

- 13、设有如下定义:

int a []={1, 5, 10, 15, 20};

int \* p;

则下列程序段的输出结果为 ( )。.

p=a;

p++;

printf (“%d,%d\n”, \*p, \*(p+2));

A、1, 5    B、1, 10    C、5, 10    D、5, 15

- 14、定义双精度实型变量应使用 ( )。

A、long int    B、float    C、double    D、char

15、执行下列语句的结果是（ ）。

```
i=3;
printf(“%d”,++i);
printf(“%d”,i++);
```

- A、3 3      B、3 4      C、4 4      D、4 5

16、C 语言规定，简单变量做实参时，它和对应形参之间的参数传递方式是（ ）。

- A、地址传递      B、单向值传递  
C、由实参传递给形参，再由形参传回给实参  
D、由用户指定传递方式

17、变量的指针，其含义是指该变量的（ ）。

- A、值      B、地址      C、名      D、一个标志

18、定义变量 int \*p,i；则以下叙述正确的是（ ）。

- A、p 和 i 都是整型变量  
B、p 是指 i 的指针  
C、p 的值是 i 的地址  
D、p 是用于指向整型变量的指针

19、若执行 fopen 函数时发生错误，则函数的返回值是（ ）。

- A、地址值      B、0      C、1      D、EOF

20、若有说明：int a[10]；则对 a 数组元素的正确引用是（ ）。

- A、a[10]      B、a[3.5]      C、a(5)      D、a[3+4]

二、填空题（每空 2 分，共 24 分）

1、执行以下程序，则 printf 语句输出的是\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_。

```
main()
{
 int a[5]={1,3,5,7,9},
 int *p;
 p=a;
 printf(“%d,%d\n”,*(a+1),*p+1);
}
```

2、编写好一个 C 程序到完成运行一般要经历编辑、编译、连接、运行四个阶段，而\_\_\_\_\_是在编译前对源程序进行的一些预加工。

3、结构体变量所占字节数等于各成员所占字节数的\_\_\_\_\_、而共用体变量所占字节数等于各成员所占字节数的\_\_\_\_\_。

4、当a=3,b=2,c=1时，表达式f=a>b>c的值是\_\_\_\_\_。

5、设 x 和 y 均为 int 型变量,且 x=1,y=2,则以下表达式的值为\_\_\_\_\_。  
1+x/y

6、执行下列表达式后 x 的值为\_\_\_\_\_。

```
x=5>1+2&&3||2*4<4;
```

7、打开文件对其操作完毕之后,应该\_\_\_\_\_,将缓冲区中的数据写入文件,以避免数据的丢失。

8、若 s 是 int 型变量，且 s=6，则下面表达式的值为\_\_\_\_\_。  
s%2+(s+1)%2

9、在进行关系运算时，凡是结果为真的，用 1 表示，结果为假的用 0 表示。在进行判别时则把\_\_\_\_\_作为真，把\_\_\_\_\_作为假。

三、判断题（每题 1 分，共 10 分）

1、定义了一个结构体类型后,系统立即为其分配内存单元。（ ）

2、表达式(int)2.6\*2 的值是 5。（ ）

3、函数定义不能嵌套，一个函数不能定义在别的函数内部。（ ）

4、C 语言程序中,数组中的每一个元素都必须是同一种数据类型。（ ）

5、C 语言允许数组名作为函数参数进行函数调用。（ ）

6、C 语言规定，在一个程序中，main 函数的位置必须在最前边。（ ）

7、字符型数据与整型数据之间可以互相赋值和运算。（ ）

8、在循环控制中，可以用 break 语句跳出本次循环。（ ）

9、若定义了一维数组 a,则第 i 个元素值 a[i]可以用\*(a+i)来计算。（ ）

10、一个程序中若外部变量和局部变量同名，则在局部变量发生作用的范围内，外部变量不起作用。（ ）

系  
密  
  
考  
  
班  
级  
生  
  
答  
  
题  
  
姓  
名  
封  
不  
得  
  
学  
号  
过  
此  
线  
  
线

密

班  
级

姓  
名

学  
号

封

线

考  
生  
答  
题  
不  
得  
过  
此  
线

四、程序填空题（根据程序功能，填上合适的语句，  
每题 4 分，共 12 分）

1、在一维数组 a 中存有30个整数, 求出其所有偶数之和.

```
main()
{ int a[30],m,sum;
 _____;
 for(m=0; m<30; m++)
 scanf(“%d”,&a[m]);
 for(m=0; m<30; m++);
 if (_____);
 sum=sum+a[m];
}
```

2、从键盘输入两整数，输出大数，比较过程由max( )函数实现。

```
main()
{
 int a,b,c;
 scanf(“%d%d”,&a,&b);
 _____;
 printf("max is %d",c);
}
```

```
int max(int x,int y)
{
 int z;
 z=x>y?x:y;
 _____;
}
```

3、以下程序的功能是：通过指针操作，找出三个程序中的最小值，并输出。

```
main()
{
 int *p1,*p2,*p3,min,x,y,z;
 p1=&x; p2=&y; p3=&z;
 scanf("%d,%d,%d",p1, p2, p3);
 printf("%d,%d,%d\n",*p1,*p2,*p3);
 min=*p1;
```

```
if(*p1>*p2) _____;
if(min>*p3) _____;
 printf("%d\n",min);
}
```

五、分析程序执行结果（1 题 6 分，2 题 4 分, 3 题 4 分, 共 14 分）

1、以下程序的运行结果是

```
main()
{ int x=1,y=1,z;
 if (y!=0) x=5;
 printf("%d\n",x);
 if (y==0) x=4;
 else x=5;
 printf("%d\n",x);
 x=1;
 if (y<0)
 if (y>0) x=4;
 else x=5;
 printf("%d\n",x);
}
```

2、 以下程序的运行结果是

```
main()
{
 int *p1,*p2,i;
 int i1=10,i2=20;
 p1=&i1; p2=&i2;
 printf(“%d,%d\n”,*p1,*p2);
 i=*p1;
 *p1=*p2;
 *p2=i;
 printf(“%d,%d\n”,*p1,*p2);
}
```

3、 以下程序的运行结果是

```
main()
{
 int i;
 for (i=0; i<2; i++)
 add();
}

void add(void)
{
 int x=0;
 static int y=0;
 printf(“%d,%d\n” , x, y);
 x++;
 y=y+2;
}
```

六、编程题（每题 10 分，共 20 分）

1、求队列 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7……30 中偶数项的和。

2、输入整型数组 d[6][8]各元素的值，求出数组中元素值的和并输出。